Nombre de la empresa

Raul Sanchez y David Gutiérrez

# ÍNDICE

1. Análisis y Diseño

## Análisis

Nuestro programa consiste en una tienda de venta de productos informáticos. (Poner diferenciación de productos y atributos que tendrán).

## Tendra una parte de administrador y otra de cliente

## A la parte de administrador accederemos con una ontraseña y usuario, donde podrá acatuar sobre los productos (y las ventas).

Dentro de los productos, podremos **visualizarlos, crearlos, modificarlos y borrarlos**.

**Ver productos:** Tenemos una base de datos donde están almacenados.

**Modificar productos:** Dentro de los productos, permitirá al administrador modificar los atributos de dicho producto.

**Crear producto:** Permite crear un producto definiendo los parámetros deseados.

**Borrar producto**: Eliminar un producto el cual ya no queramos vender.

Clases que podrían intervenir.

-Clase con Metodo Main.

-Clase de entrada y salida de texto

-Clase de gestión.

-Clase de unión con la base de datos

-Clase Objeto principal abstracta.

-Clases Hereditarias

Cosas a añadir

-Fechas

-Interfaces

Inicio de programa

-Administrador (pedir usuario y contraseña de admin)

-Cliente (usuario y contraseña de dicho usuario)

-Creación de cuenta si no tiene

Siendo Administrador

-Ver productos

-Crear productos

-Estructura (nombreProducto,precioComprado,precioVendido,Stock)

-Editar productos

-Borrar los productos

-Ver facturas realizadas (Mostrar productos vendidos en una fecha / ordenarlos por fecha)

)

-Ver los usuarios registrados

-Crear usuarios y borrar los mismos

-Editar usuarios.

Cliente

-Ver su perfil

-Ver sus historial facturas

-Editar su perfil

-Comprar

-Ver los productos

Creacion de cuenta

-Ingresar nombre de usuario y contraseña

-Se genera un objeto que los datos se pasan a la base de datos

### COMPRAS

Añadir un producto/s al carrito

Añadir un PC (por piezas) al carrito

Confirmar compra ( se genera una factura)